

Nina Autenrieth

PH Schwäbisch Gmünd | Institut für Erziehungswissenschaft | Zentrum für Medienbildung

 zentrum-fuer-medienbildung.de



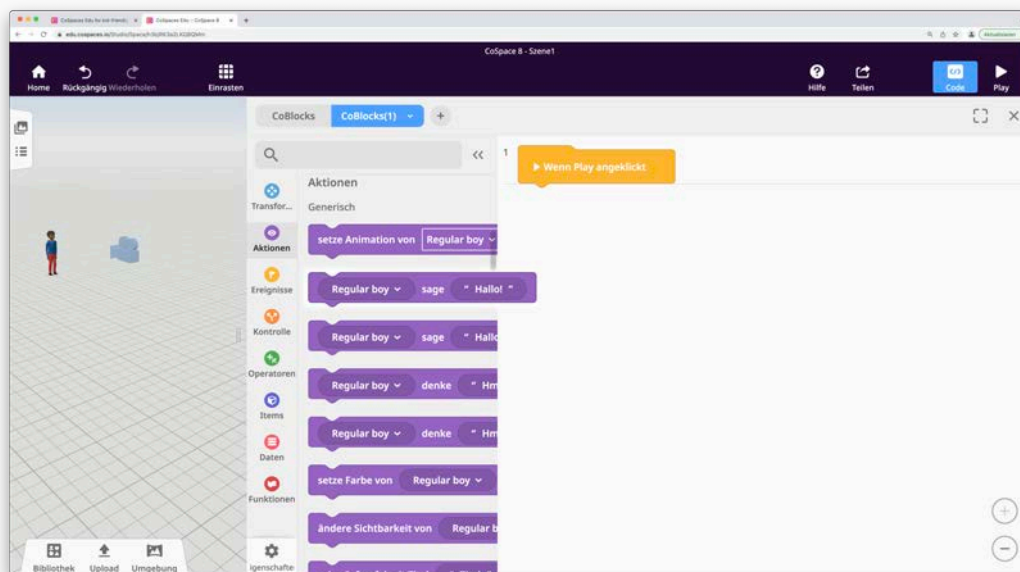
CoBlocks

Programmieren in CoSpaces



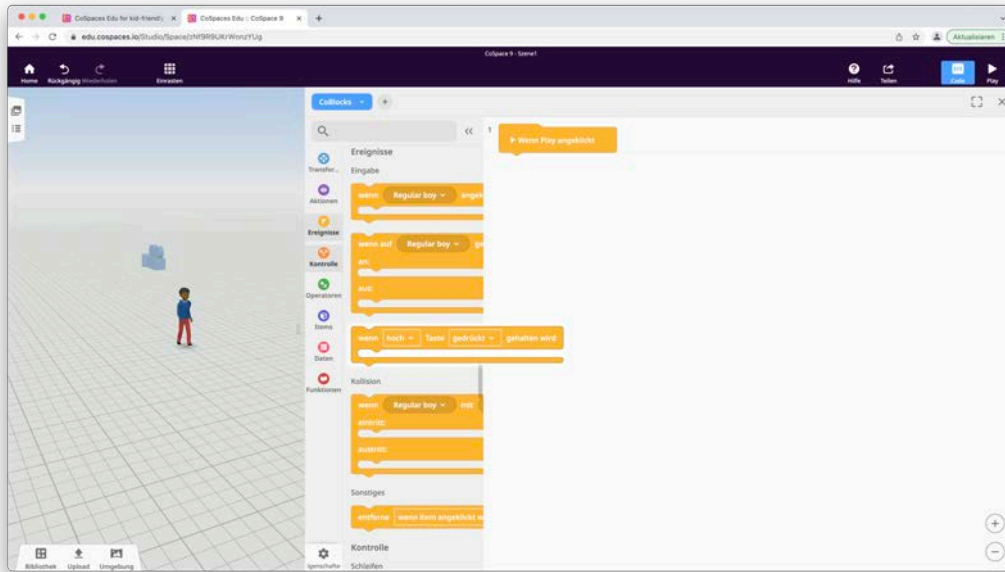
1

Blockbasierte Programmierung



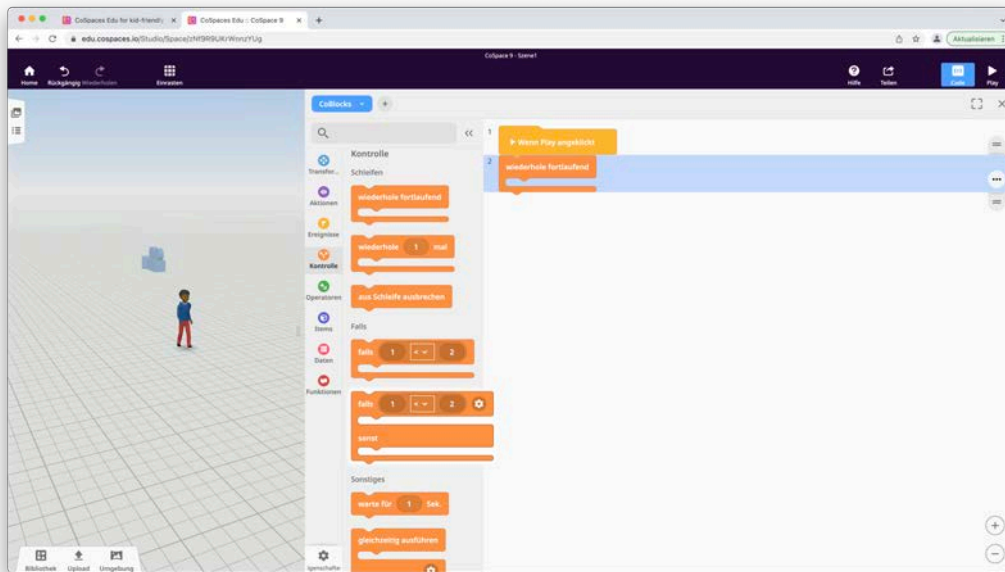
2

Blockbasierte Programmierung



3

Blockbasierte Programmierung



4

Beispielcode

Startereignis	1	▶ Wenn Play angeklickt
Ereignis	2	wenn Regular boy ▼ angeklickt wird
Aktion	3	setze Animation von Regular boy ▼ auf Walk ▼
Transformation	4	bewege Regular boy ▼ vorwärts ▼ für 2 Meter in 3 Sek.
Aktion	5	setze Animation von Regular boy ▼ auf Neutral ▼