

Schritt-für-Schritt-Anleitung zur Erstellung eines interaktiven H5P-Videos in Moodle

Um ein interaktives Video zu erstellen, benötigen Sie einen H5P-Editor. Dieser kann als Plugin in [Moodle](#), [WordPress](#) oder [Drupal](#) installiert werden. Alternativ kann der Editor nach Registrierung auf [h5p.org](#) oder [Lumi](#) genutzt werden.

Schritt 1: Aktivieren Sie den Bearbeitungsmodus in Ihrem Moodle-Kurs



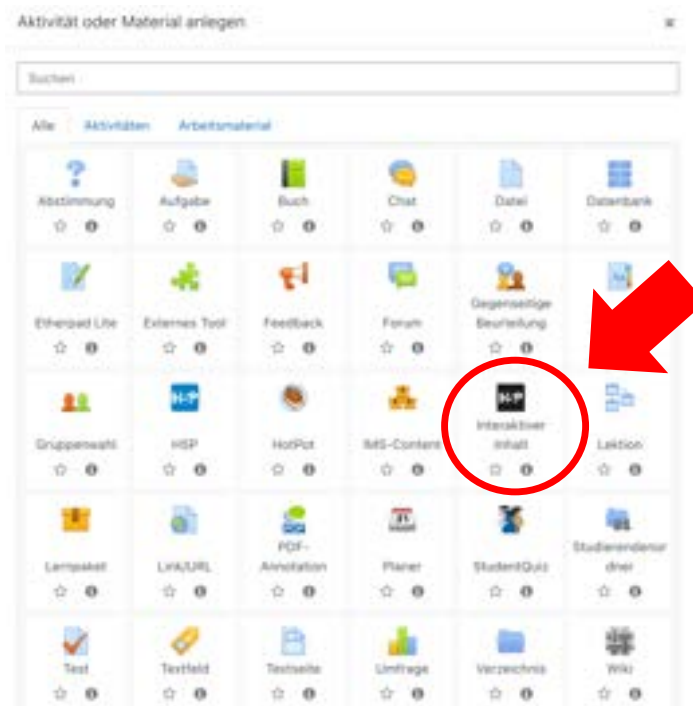
Wählen Sie in Ihrem Moodle-Kurs das Feld „Bearbeiten einschalten“ aus.



Wählen Sie dann einen Abschnitt Ihrer Wahl aus, der das interaktive Video enthalten soll, und aktivieren Sie die Registerkarte „Aktivität oder Material erstellen“.

Schritt 2: Konfiguration in Moodle

Wählen Sie „interaktiver Inhalt“ aus.



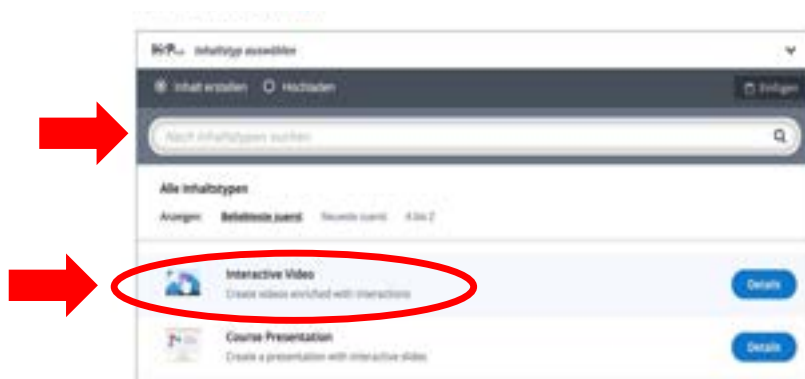
Fügen Sie dem Video anschließend eine Beschreibung hinzu.



Schritt 3: Erstellung des interaktiven Videos

Scrollen Sie nach der Beschreibung nach unten, dort befindet Sie das Fenster zur Erstellung des interaktiven Videos.

Wählen Sie „*interactive Video*“ aus der Liste der Inhaltstypen oder geben Sie das Stichwort in die Suchleiste ein.



Nun öffnet sich der **Videoeditor**:

Hier können Sie dem Video einen Namen geben ...

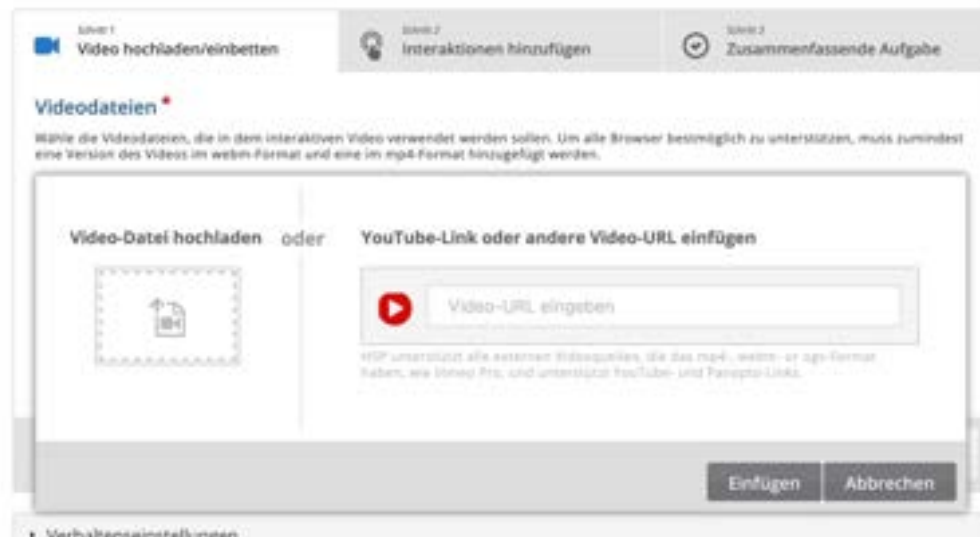


... und den gewünschten Videoclip einfügen.



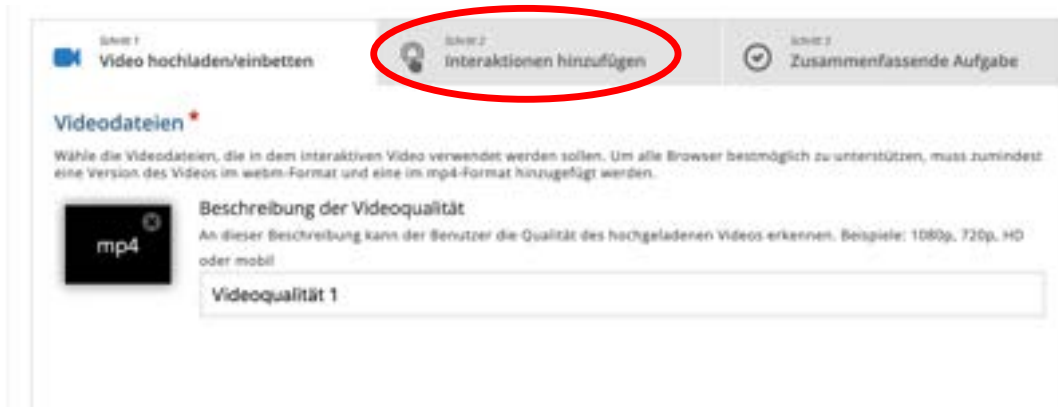
Schritt 4: Hochladen des Videoclips

Hier wird der Videoclip hinzugefügt, auf dem das interaktive Video basiert.
Fügen Sie Ihr Video über die Datei auf Ihrem PC oder über einen YouTube-Link ein.

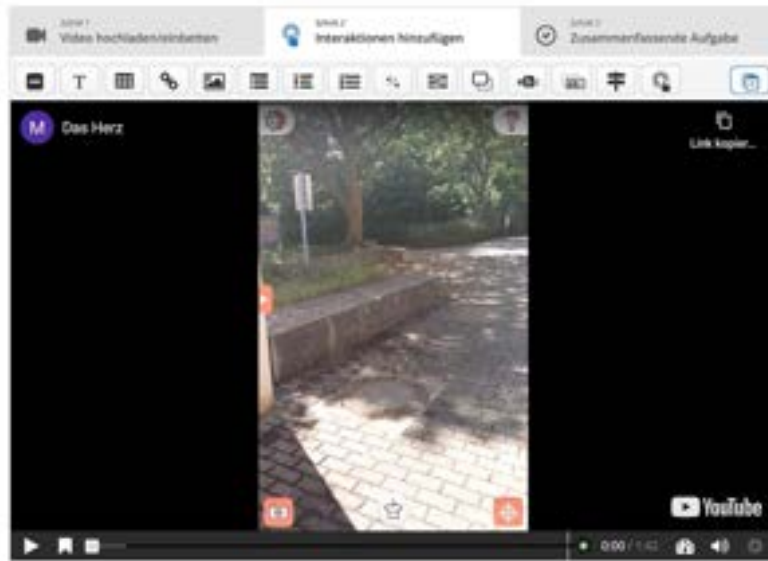


Schritt 5: Interaktionen hinzufügen

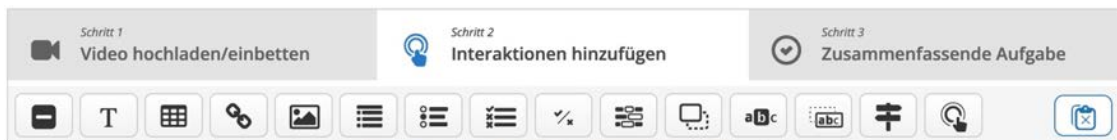
Das mp4-Logo erscheint, sobald das Video hochgeladen wurde.
Wechseln Sie nun in der Registerkarte zu *Schritt 2 „Interaktionen hinzufügen“*.



Das Video wird nun in der Vorschau angezeigt und kann bearbeitet werden.



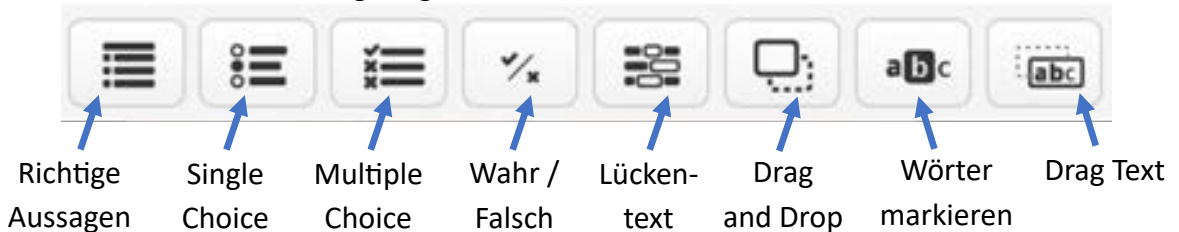
Zum Hinzufügen der Interaktionen wird die Symbolleiste oberhalb der Vorschau genutzt.



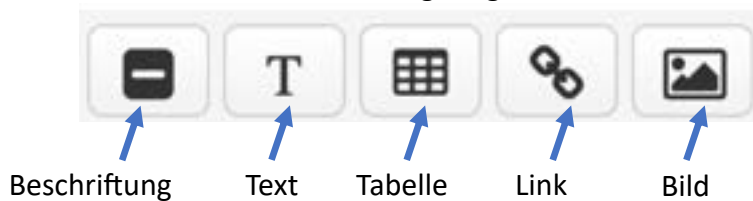
Beschreibung der einzelnen Funktion:

Insgesamt gibt es drei verschiedene Arten von Interaktionen:

- Quiz-Interaktionen, angezeigt durch einen blauen Button



- Einfache Interaktionen, angezeigt durch einen lila Button



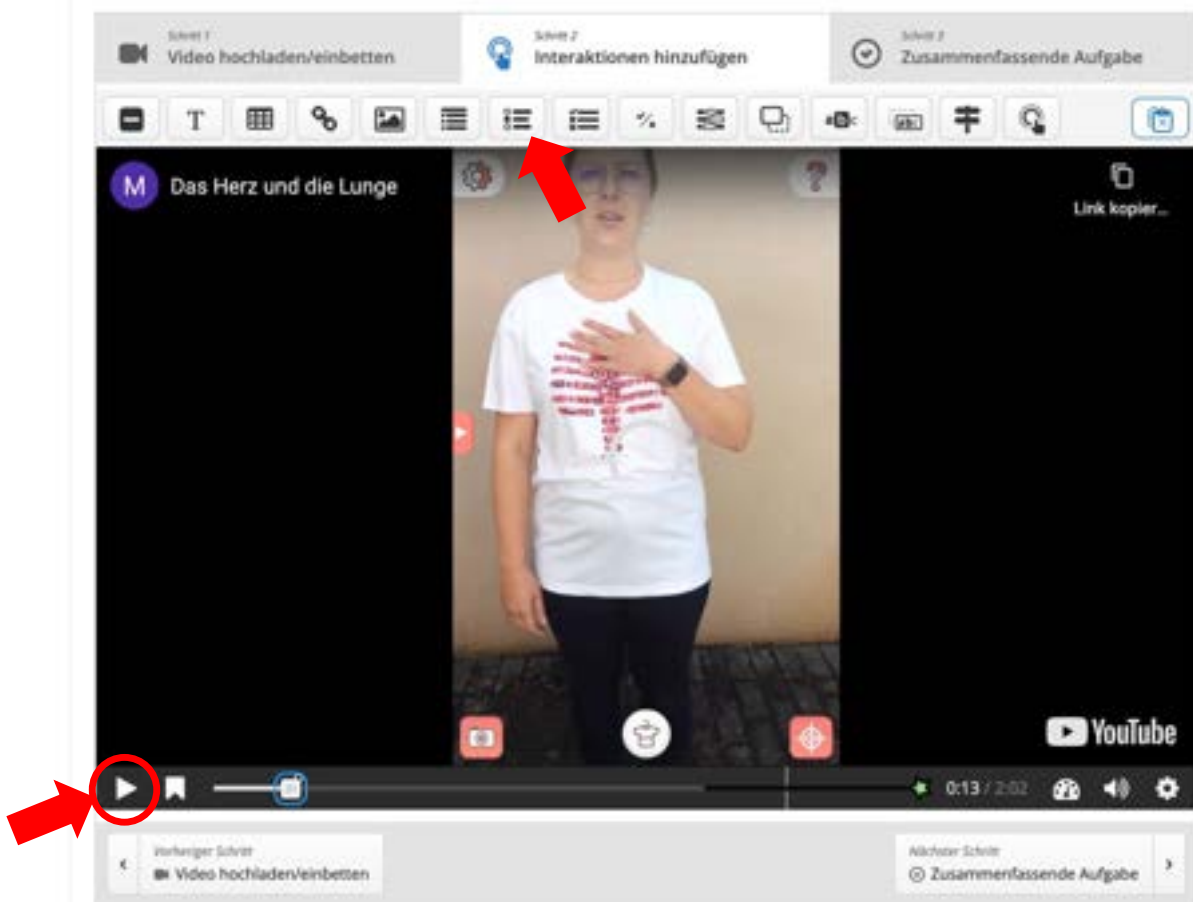
- Springe zu-Interaktionen



Im Folgenden wird an Beispielen gezeigt, wie Interaktionen integriert werden können.

Schritt 6: Einbetten und Bearbeiten einer Single Choice Frage

Stoppen Sie das Video an der entsprechenden Stelle und wählen Sie den Single-Choice-Button aus.



Stellen Sie die Anzeigzeit entsprechend ein. Wenn das Kontrollkästchen „Video pausieren“ aktiviert ist, pausiert das Video bei der gewählten Startzeit und läuft nach Beantwortung der Fragen automatisch weiter.



Sie haben die Wahl zwischen einem Button, der angeklickt werden muss, und einem Pop-up-Fenster, das die Frage und die Antworten direkt anzeigt.



Anschließend können Sie Ihre Fragen und Antworten individuell gestalten. Für die richtigen Antworten setzen Sie den Haken bei „Richtig“.

Nach jeder Erstellung ist eine abschließende Bestätigung erforderlich!

Frage *

Was passiert beim Rennen im Körper?

Verfügbare Optionen *

Der Herzschlag und die Atmung verlangsamen si...

Text *

Der Herzschlag und die Atmung **verlangsamen** sich.

Richtig!

Tipps und Rückmeldung

Der Herzschlag und die Atmung beschleunigen s...

Text *

Der Herzschlag und die Atmung **beschleunigen** sich.

Richtig!

Tipps und Rückmeldung

OPTION HINZUFÜGEN

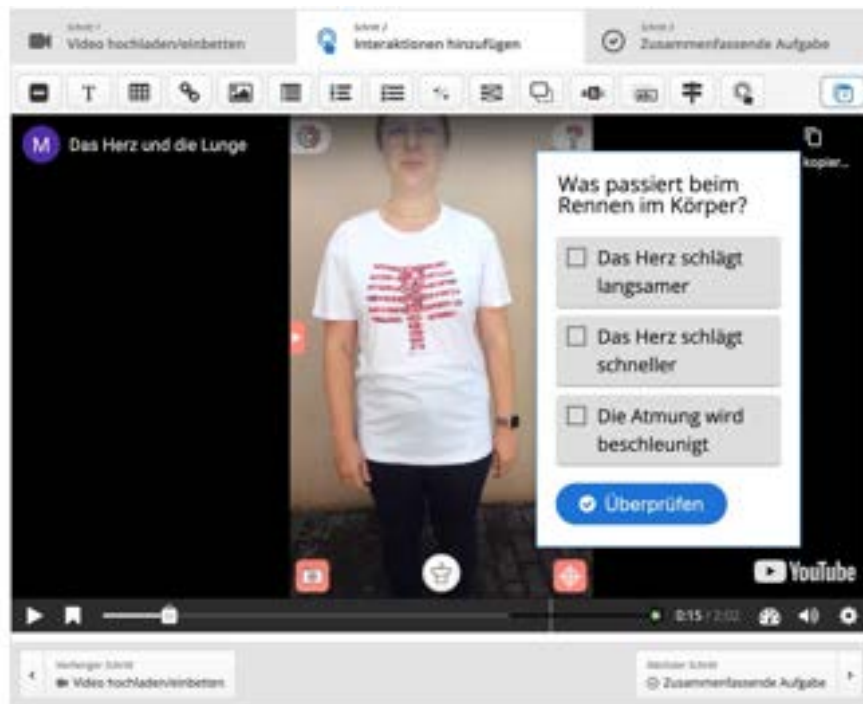
Gesamtrückmeldung

Verhaltenseinstellungen

Reaktionen auf Nutzereingaben

Fertig Entfernen

Anzeige des fertigen Popup-Fensters im Video



Schritt 7: Einfügen eines Textes mittels Buttons

Wählen Sie die Schaltfläche „Text“ aus.

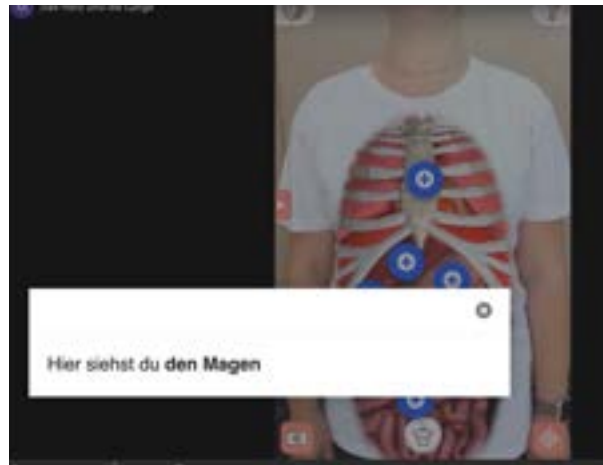
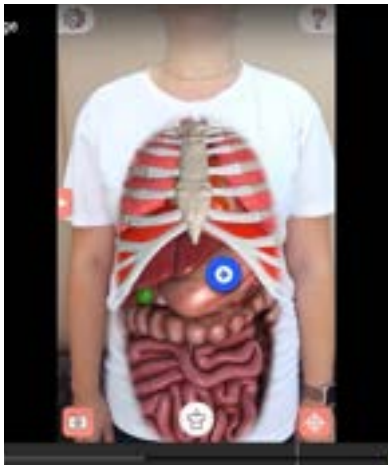


Wählen Sie danach die Button-Funktion aus und schreiben Sie den gewünschten Text ins Feld. Zusätzlich kann der Button auch beschriftet werden. Die Beschriftung erscheint dann im Video neben dem Symbol.



Darstellung der Buttons im Video

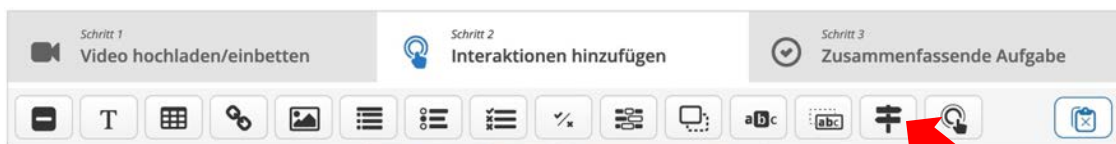
Durch Mausklick auf den blauen Button können die Informationen aufgerufen werden.



Schritt 8: Crossroads (Zeitsprünge)

Mit dieser Funktion können Sie innerhalb des Videos Sprünge zu verschiedenen Themen einfügen.

Wählen Sie dazu die Schaltfläche „Crossroads“ aus.

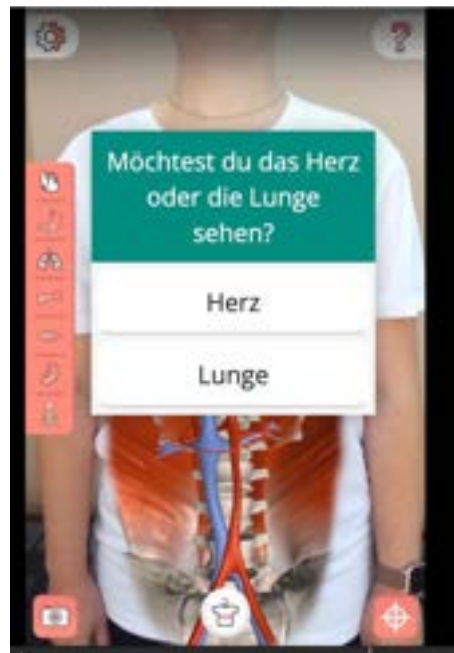


In diesem Beispiel kann zwischen Herz und Lunge gewählt werden.

Um zur entsprechenden Stelle im Video zu springen, muss die entsprechende Zeit angegeben werden.

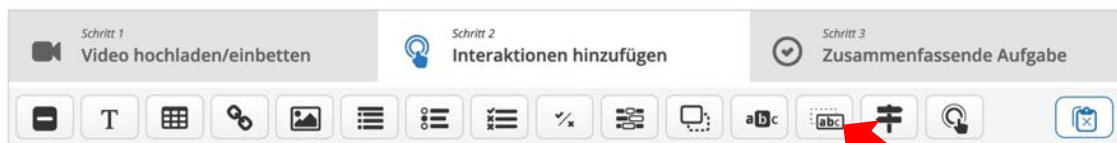


Darstellung der Schaltfläche im Video



Schritt 9: Einfügen eines Lückentextes mit Drag and Drop

Wählen Sie die Schaltfläche „Drag Text“ aus.



Bei dieser Quizfunktion kann ein Lückentext selbst erstellt werden, die fehlenden Wörter oder Satzteile werden dabei per Drag & Drop an die richtige Stelle gezogen.

Aufgabenbeschreibung*
Beschreibung, wie die Lernenden die Aufgabe lösen sollten. Wird über dem Medium angezeigt.

Ziehe die Wörter in die richtigen Felder!

Text*

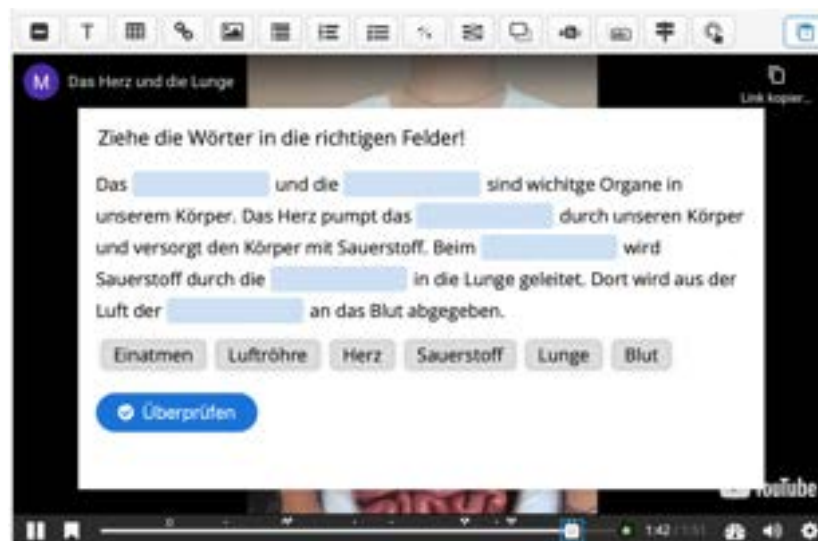
Wichtige Hinweise * Ausblenden

- Ziehbare Wörter werden mit einem Sternchen (*) vor und hinter dem jeweiligen Wort bzw. Satzteil markiert.
- Du kannst einen Tipp mit einem Doppelpunkt (:) vor der dem Tipp hinzufügen.
- Pro Lücke gibt es nur genau eine richtige Antwort.
- Du kannst auch eine Rückmeldung hinzufügen, die angezeigt wird, wenn eine Aufgabe abgeschlossen wurde. Verwende "+*" für positive und "-*" für negative Rückmeldungen.

Beispiel: HSP-Inhalt kann mit einem *Browser*Was für eine Art von Programm ist Chrome?* bearbeitet werden.
HSP-Inhalt ist *interaktiv*+Richtig*-Falsch. Probleme es nochmal*.

Das *Herz* und die *Lunge* sind wichtige Organe in unserem Körper. Das Herz pumpt das *Blut* durch unseren Körper und versorgt den Körper mit Sauerstoff. Beim *Einatmen* wird Sauerstoff durch die *Lufttröhre* in die Lunge geleitet. Dort wird aus der Luft der *Sauerstoff* an das Blut übertragen.

Ansicht des eingefügten Textes



Rückmeldungen und Hilfestellungen

Innerhalb der einzelnen Aufgaben können Tipp- und Feedbackfunktionen eingebaut werden. Diese werden in der jeweiligen Aufgabe unter Hinweise (siehe Schritt 9) angegeben.

Zusätzlich kann am Ende des interaktiven Videos ein Gesamtfeedback eingefügt werden, aus dem hervorgeht, wie viele richtige Antworten gegeben wurden (Angaben in Prozent).

A screenshot of a web-based configuration interface for setting feedback for a video. The main heading is "Gesamtrückmeldung". Below it, there is a section titled "Lege Rückmeldungen für einzelne Punktebereiche fest" with a sub-instruction: "Klicke auf den 'Bereich hinzufügen'-Button, um so viele Bereiche hinzuzufügen, wie du brauchst. Beispiel: 0-20% Schlechte Punktzahl, 21-91% Durchschnittliche Punktzahl, 91-100% Großartige Punktzahl!". There is a table with two columns: "Punktebereich" and "Rückmeldung für jeweiligen Punktebereich". The table contains three rows: 0% - 60% with the feedback "Ups, da solltest du dir das Video nochmal ansehen!"; 61% - 99% with "Fast geschafft, überlege nochmal welche Wörter in welche LÜ"; and 100% - 100% with "Super! Du hast es geschafft.". Below the table are two buttons: "BEREICH HINZUFÜGEN" and "Gleichmäßig verteilen". At the bottom, there are two expandable sections: "Verhaltenseinstellungen" and "Reaktionen auf Nutzereingaben". At the very bottom, there are two buttons: "Fertig" and "Entfernen".